

回											
覧											

第2回おおとしモルック交流大会



フィンランド発祥の「モルック」は、とても簡単なルールで、子どもから高齢者まで同じレベルで楽しめるスポーツです。ぜひご参加ください。個人チームでも参加可能です。

日時 令和7年11月9日（日）8：30～
場所 大歳小学校グラウンド

（雨天時：大歳小学校体育館）

主催 大歳体育振興会
問い合わせ 大歳体育振興会事務局

（大歳地域交流センター内TEL 922-4035）

参加申込み 分館参加：地区の分館長または体育委員さんにご連絡ください。
個人参加：下記二次元コードからお申込みください。

分館長または体育委員

TEL:

裏面にモルックの
ルールの説明を記
載しています。

※保護者同伴であれば、低年齢でも参加可能です。

※分館参加は1チーム4人制、個人参加は1チーム3～4人での申込みをお願いします。

※各分館から事務局への申込期間を9月30日（火）～10月21日（火）としています。

こちらの二次元コードから申込みできます。⇒

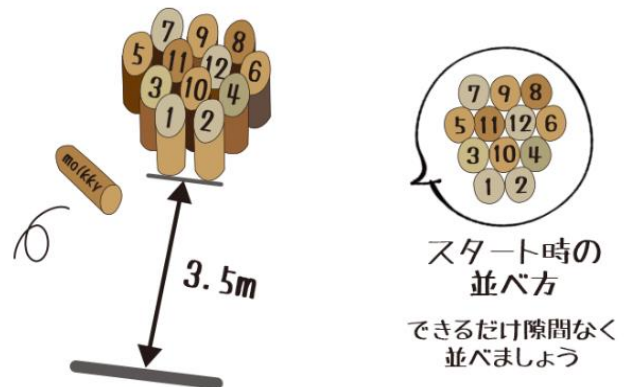


「Mölkky」(モルック)の基本ルール

- プレイヤーは交互にモルックを投げて、スキttlを倒して得点を加点していきます。得点の合計がピッタリ 50 点になったプレイヤーの勝ちです。
- コート of 広さは、最小限で 4 m × 1 0 m です。

セッティング

モルックを投げるライン (モルッカーリ) とスキttlの先頭の距離は 3.5 m が基準です。
投げる時はラインを超えないように気を付けましょう。



スキttlのセッティング

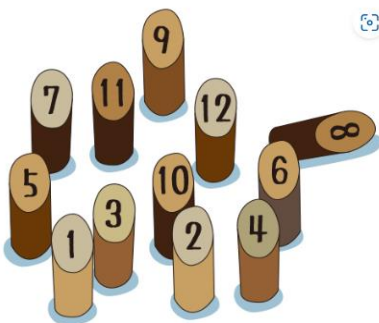
スキttlは図のように並べてセッティングします。
何回かやると並べ方も覚えてくると思います。

得点方法

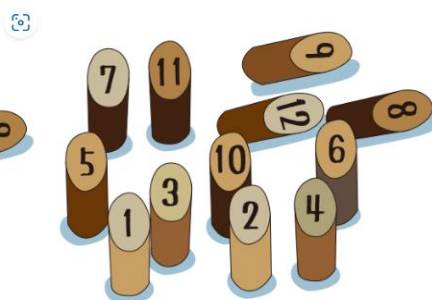
【 得点方法は 2 パターン 】

- ①スキttlが 1 本のみ倒れた場合⇒倒れたスキttlに書かれている数字が得点になります。
- ②スキttlが 2 本以上倒れた場合⇒倒れたスキttlの本数が得点になります。

例① 「 8 」 が 1 本のみ倒れた場合
→ 得点は 8 点



例② 「 8、9、12 」 が 3 本倒れた場合
→ 得点は 3 点



例① 「 8 」 が 1 本のみ倒れた場合

→ 得点は 8 点

例② 「 8、9、12 」 が 3 本倒れた場合

→ 得点は 3 点