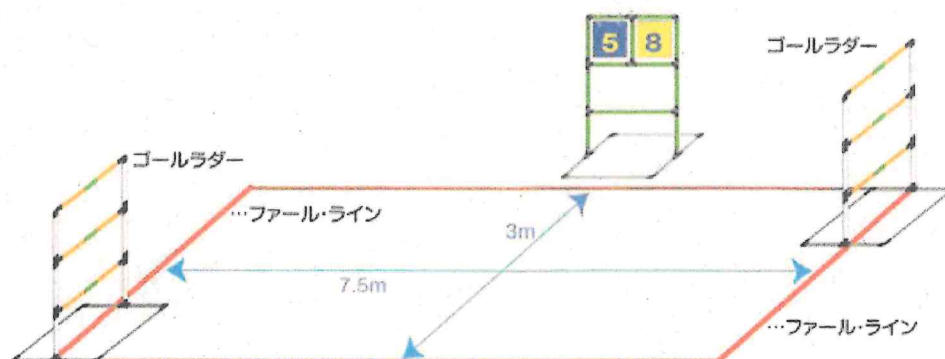


【ラダーゲッター】 説明用

1. ルール	ルールは、公式ラダーゲッタールールを元に阿知須オリンピック用に変更したローカルルールにて運用しています。
2. チーム編成	・ 1 チーム 4 名で構成します。試合前までに投げる順番を決めておいてください。1 番目 2 番目の方が最初のペア、3 番目、4 番目の方が後のペアになります。） ・ 4 名以上の選手がいるチームの選手の交代は自由ですが、試合中の交代はできません。
3. コート	・ コートの広さは 7.5 m × 3 m とします。ただし、小学 3 年生以下の選手及び 70 歳以上の女性は、1.5 m 手前の線から投げることができます。試合前に審判に申告してください。
4. 審判	審判、得点（各 1 名）は相互審判とします。
5. 競技方法	① まず、ジャンケンで先攻／後攻を決めます。 ② 1 ラウンド目、先攻の最初のペア（1 番、2 番）が 3 球交互にボールを投げ、続いて後攻のペア（1 番、2 番）が同じように投げます。これで 1 ラウンドが終了です。 2 ラウンド目は、後のペア同士（3 番、4 番）で各々 3 球投げます。この時、2 ラウンド目の先攻となるのは、前のラウンドで合計得点が高かったチームです。 1 セット 8 ラウンド以内とします。3 セットマッチで 2 セット先取したチームが勝利となります。 ③ 勝負は 21 点を先取したチームの勝ちとします。ただし、ぴったり 21 点にならないといけません。オーバーさせてしまったボールは取り外します。 ④ 得点は、ボールがダイレクトにバーにかかった場合、上から 3 点、2 点、1 点です。バウンドしてかかった場合は、どのバーでも 5 点です。 ⑤ 後攻チームは相手のボールを落とすことができます。ボールがバーから落ちた場合は、その得点は無効になります。 ⑥ 先攻／後攻が同時に 21 点獲得した場合や 8 ラウンドを終了しても勝負がつかなかった場合は、全プレイヤーが 1 球ずつ投げ、高い点を取ったチームの勝利となります。投げる順番は、先攻の 1～4 番、続いて後攻 1～4 番の順です。1 ラウンド行っても、まだ同点の場合は勝者が決まるまで続けます。

コート図



取り決め事項

- ・ 予選リーグ戦での順位決定方法は、①勝敗そして、勝ち負け同数となった場合は、②得失セットによる。さらに同数の場合は直接対決の結果により順位を決定する。
- ・ 全種目3位決定戦は行わないものとする。
- ・ 各種目競技中、疑義が生じた場合は各会場本部の競技種目責任者が決定する。
- ・ 地区在住でない者（混成チームを除く）、または二種目以上の出場といった不正が判明した場合は、そのチームの負けとする。
- ・ 雨天中止となった種目に登録していた場合は、他の種目に出場可能です。
- ・ この大会は、地域の方同士の親睦を主目的としています。今回初めて出場されたり、経験が少ない方も多くおられますので、競技の基本的なルールはベースとしてありますが、初心者の方に合わせた競技進行になりますことをご理解ください。
- ・ 今回も審判は相互審判をお願いしています。前記と同様に初心者の方が審判をされる場合がありますので、ジャッジに対して強く抗議されることのないようお願いいたします。