

令和7年度阿知須オリンピック大会開催要項

◇開催目的 本大会は、楽しみながらスポーツを通じて、阿知須地域住民相互の親睦と体力つくりを目的として開催します。

◇主催 阿知須体育振興会・山口市阿知須地域交流センター

◇主管 阿知須オリンピック大会実行委員会

◇後援 阿知須地域づくり協議会・阿知須地域交流センター活動推進委員会・阿知須地区社会福祉協議会

◇日時 令和7年7月6日(日) 午前8時30分～ 開会式
※開会式は各会場で行い、終了後すぐに試合開始します。
※ソフトボールは、午前7時から開会式を行います。
※グラウンド・ゴルフは、午前8時15分から開会式を行います。

【雨天の場合】

雨天中止(ソフトボール、クップ)については、大会当日午前6時30分に決定しますので各地区代表者は確認の為、阿知須地域交流センター(65-2022)へ御連絡ください。

※大雨・洪水警報等の発令時には、全競技中止します。

◇競技種目及び会場

種 目	会 場	備 考
ソフトボール	あじす元気ランド	雨天時は中止
ラダーゲッター	阿知須小学校体育館	
ソフトバレーボール女子	阿知須体育センター	
カローリング	阿知須中学校体育館	
室内パタンク	井関小学校体育館	
グラウンド・ゴルフ	やまぐち富士商ドーム	
クップ	交流センター芝生広場	雨天時は中止

※ラダーゲッター、カローリング、室内パタンク、クップについては、練習日初日に競技ルール説明会を開催。

(1)各種目のルール並びに運営方法

【ソフトボール】

1. チーム編成 男女を問わず常時10名出場し(10名で攻守をし、10人目の野手は好きな場所で守れる)、年齢合計が370歳以上(7月6日現在)で編成。(中学生出場可) 但し、37歳未満の女性は37歳としてカウントする。

2. ルール
- ① ピッチャープレートからホームプレートの距離は13mとする。なお、ピッチャーの投球はスローピッチ(スローボール)に限定する。ファーストピッチで投球し、打者が打たなかったときは1ボールが与えられる。
 - ② 一塁ベースはダブルベースを使用することとする。
 - ③ 試合は、5回又は40分で延長は行わない。勝敗が決まらないときは、予選リーグは引き分け、決勝トーナメントは打順による選手10名のトスにより決定する。5対5になった場合は監督のトスにより決定する。
 - ④ コールドゲームは3回終了以降7点差を生じた場合に適用する。
 - ⑤ 試合方法は予選リーグ戦、決勝トーナメント戦で行う。
 - ⑥ 2ストライクの後にはファールを打つとバッターはアウトとなる。
 - ⑦ バント、盗塁、離塁は禁止とする。(ランナーは、打者がボールを打った後ベースを離れることができる。)
 - ⑧ バントは禁止しているため、打者がバントした場合、アウトとなる。
 - ⑨ パスボール、ワイルドピッチでランナーは進塁できない。
 - ⑩ 振り逃げは、無いものとする。
 - ⑪ タッチアップは有るものとする。
 - ⑫ ボールは3号球を使用する。
 - ⑬ 中学生女子のピッチャーは危険なため禁止とする。
 - ⑭ キャッチャーマスクは必ず着用すること。
- ※出来る限りキャッチャーマスクは各チームで準備をお願いします。

3. 審判等 相互審判とする。

4. 順位付けの方法

- ①勝敗数
 - ◆ 勝ち数 > 負け数 (得失点差は考慮しない)
- ②直接対決の結果
該当チームが2チームのみで、直接対決していればその試合の勝者を上位とする。
- ③トス(ジャンケン)
上記が同じ場合は、競技者を呼んでトス(ジャンケン)で順位を決定する。

【ソフトバレーボール女子】

1. チーム編成 ①1チーム4名(中学生以上出場可。※選手の登録は4名以上)
②中学生以下のみのチーム編成をする場合は、選手以外に世話役の大人1人を付けること。
2. ルール ① 1セット15点の3セットマッチとする。(ラリーポイント制)
② 14対14になった場合は、2点リードに達するまで試合は続行される。
ただし、17点目を先取したチームの勝ちとする。
③ 予選リーグ戦、決勝リーグ戦(トーナメント戦の場合あり)で行う。
④ ネットの高さは2.0mとする。
⑤ サーブはアンダーサーブとする。

- ⑥ サーブは1回とし、ネットインは認めない。また、サーブブロック、サーブアタックも禁止する。(サーブを打つ時エンドラインを踏まないようにすること)
- ⑦ ブロックへの接触を除いて3回プレーすることができる。ネットに当たった場合は、同一プレーヤーが2回打ってはいけない。
- ⑧ ブロック等のオーバーネットは認めない。
- ⑨ タイムアウトは1セットにつき2回(30秒×2)が認められる。

3. 審判等 相互審判とし、主・副審各1名、線審2名、得点1名の計5名とする。
 ただし、主審ができないチームは、当日朝に前もって本部に申し出ること。
 ※審判用の笛は出来る限り各チームで準備をお願いします。
 ※主催者は電子ホイッスルを用意します。(数に限りがあります)

4. 順位付けの方法

- ①勝敗数
 - ◆ 勝ち数 > 負け数
- ②得失セット差
 - ◆ 得失セット数 = 勝ちセット数合計 - 負けセット数合計
- ③得失点差
 - ◆ 得失点差 = 得点総合計 - 失点総合計
- ④直接対決の結果

該当チームが2チームのみで、直接対決していればその試合の勝者を上位とする。
- ⑤トス(ジャンケン)

上記が同じ場合は、競技者を呼んでトス(ジャンケン)で順位を決定する。

【ラダーゲッター】

- 1. チーム編成
 - ①1チーム4名で構成する。(小学生以上出場可・男女不問)
 - ②中学生以下のみのチーム編成をする場合は、選手以外に世話役の大人1人を付けること。
- 2. ルール
 - ① コートの広さは7.5m×3mとする。ただし、小学3年生以下の選手及び70歳以上の女性は広さを狭くする場合がある。
 - ② 先攻後攻は、トス(ジャンケン)で決める。
 - ③ 予選リーグ戦、決勝トーナメント戦(リーグ戦の場合あり)を行う。
 - ④ 1ラウンド各々3投で行い、1試合8ラウンド以内とする。なお、出場チーム数によりイニング数の変更もある。
 3セットマッチで2セット先取したチームが勝利とする。
 - ⑤ 21点を先取したチームの勝ちとする。ただし、ぴったり21点になること。
 - ⑥ 得点は、ボールがダイレクトにバーにかかった場合、上から3点、2点、1点。
 バウンドしてかかった場合は、どのバーでも5点。
 - ⑦ 後攻チームは相手のボールを落とすことができる。ボールがバーから落ちた場合は、その得点は無効となる。
 - ⑧ 先攻後攻が同時に21点獲得した場合や8ラウンドを終了しても勝負がつかなかった場合は、各々1投し、高い点を取ったチームが勝利とする。
 - ⑨ 選手の交代は自由にできるものとする。ただし、試合中の交代は不可。

3. 審判等 相互審判とし、審判、得点を各1名とする。

4. 順位付けの方法

①勝敗数

◆ 勝ち数 > 負け数

②得失セット差

◆ 得失セット数 = 勝ちセット数合計 - 負けセット数合計

③直接対決の結果

該当チームが2チームのみで、直接対決していればその試合の勝者を上位とする。

④トス(ジャンケン)

上記が同じ場合は、競技者を呼んでトス(ジャンケン)で順位を決定する。

【カローリング】

1. チーム編成 ①1チーム3名で構成する。(小学生以上出場可・男女不問)

②中学生以下のみのチーム編成をする場合は、選手以外に世話役の大人1人を付けること。

2. ルール

① 1イニング各々1投で行い、1試合4イニングとする。なお、出場チーム数によりイニング数の変更もある。

② 予選リーグ戦、決勝トーナメント戦(リーグ戦の場合あり)で行う。

③ コートの広さは3m×13mとする。

④ 先攻後攻は、トス(ジャンケン)で決め、以降は、前イニングの勝利チームが次のイニングで先攻になる。

⑤ オレンジ→青→緑→黄→黒→赤の順番で、相手チームと交互に投球する。

⑥ 6つのジェットローラをすべて投球し終えた時に、最も中心に近い方のチームが勝ちとなり、勝ったチームは相手チームより優位のローラすべての合計が得点となる。

⑦ 床面に片膝または両膝をついた姿勢で投球するものとする。

⑧ 立ったり走りながらの投球及び中腰姿勢の投球は、すべてアウトとする。

⑨ 足が投球ラインを越えるとアウト、オンラインはセーフとする。

⑩ 投球する前に手が投球ラインを越えてもよいが、床面に手がついた場合はアウトとする。

⑪ 投球した後に手がラインを越え、床面に手がついてもセーフとする。

⑫ 選手の交代は自由にできるものとする。ただし、試合中の交代は不可。

3. 審判等 相互審判とし、審判、得点を各1名とする。

4. 順位付けの方法

①勝敗数

◆ 勝ち数 > 引き分け数 > 負け数

②得失点差

◆ 得失点差 = 得点総合計 - 失点総合計

③直接対決の結果

該当チームが2チームのみで、直接対決していればその試合の勝者を上位とする。

④トス(ジャンケン)

上記が同じ場合は、競技者を呼んでトス(ジャンケン)で順位を決定する。

【室内ペタンク】

1. チーム編成 ①1チーム3名で構成する。(小学生以上出場可・男女不問)

②中学生以下のみのチーム編成をする場合は、選手以外に世話役の大人1人を付けること。

2. ルール

① 9点以上先取又は、4メーヌ(セット)までに得点の多いチームの勝ちとする。同点の場合は延長せず、引き分けとする。

なお、メーヌ(セット)は、参加チーム数等に応じて主催者で変更することができるものとする。

② コートの広さは4m×15mとする。

③ 最初のビュット(標的玉)を投げる権利は、トス(ジャンケン)で決め、以降は、メーヌで勝ったチームが次のセットのビュットを投げる権利を得る。

④ ビュットを投げて枠内に止まれば、ビュットの移動はできない。なお、1投して枠内に止まらない場合は、相手チームにビュットを投げる権利が移り、こちらも枠内に止まらなければ、審判が枠内に置く。

⑤ ボールの真上から見て、コートの線よりボールが一部でも外側に出たらアウトとする。

⑥ 常にビュットに遠いボールのチームが投球する。

⑦ 一方のチームが持ちボールすべて投げ終わった場合、相手チームも残りのボールすべてを投げる。

⑧ 全投球した時点で、最もビュットに近いボールのチームがそのメーヌの勝ちとなり、勝ったチームは相手チームのベストボールより標的球に近いボール全てが得点となる。

⑨ 予選リーグ戦、決勝トーナメント戦(リーグ戦の場合あり)を行う。

⑩ 選手の交代は自由に出来るものとする。ただし、試合中の交代は不可

3. 審判等 相互審判とし、審判、得点を各1名とする。

4. 順位付けの方法

①勝敗数

◆ 勝ち数 > 引き分け数 > 負け数

②得失点差

◆ 得失点差 = 得点総合計 - 失点総合計

③直接対決の結果

該当チームが2チームのみで、直接対決していればその試合の勝者を上位とする。

④トス(ジャンケン)

上記が同じ場合は、競技者を呼んでトス(ジャンケン)で順位を決定する。

【グラウンド・ゴルフ】

1. チーム編成
 - ① 1チーム3名で構成する。(小学生以上出場可・男女不問)
 - ② 1チームの中で1名程度経験者有りが望ましい。
 - ③ 中学生以下のみのチーム編成をする場合は、選手以外に世話役の大人1人を付けること。
2. ルール
 - ① 4ラウンド(1ラウンド8ホール)回り、3人の総合計打数で順位を決定する。
 - ② 総合計打数が同数の場合は、第1ラウンドの合計打数により順位を決定。(第1ラウンドも同数の場合は第2ラウンド・・・)
 - ③ その他、ルールの詳細については、阿知須グラウンド・ゴルフ協会にて指導する。
3. 連絡事項 クラブ・ボール等個人所有の道具がない場合は、主催者側で準備する。
当日、開会式の15分前から(午前8時)、初心者向けのルール説明会を開催いたしますので、ルール等ご不明な場合は説明会にご参加ください。

【クッパ】

1. チーム編成
 - ① 1チーム6名で構成する。(小学生以上出場可・男女不問)
 - ② カストピンナの本数は1チーム6本とし、1チームが6名に満たない場合は、カストピンナの本数が人数分となる。(ただし、最低人数は、4名とする。)
 - ③ 中学生以下のみのチーム編成をする場合は、選手以外に世話役の大人1人を付けること。
2. ルール
 - ① コートの広さは5m×8mとし、四隅にコーナーピンナを立てる。
 - ② 試合時間は、出場チーム数により決定する。ただし、試合時間を経過した時点から後攻チームが攻撃を終えて競技終了とする。
 - ③ 予選リーグ戦、決勝リーグ戦を行います。
 - ④ カストピンナは片手で握り、下手投げで縦方向のみに投げる。上手投げや横手投げ及び横回転をつけて投げられたカストピンナは無効となり、それによって倒されたクッパは元に戻す。
 - ⑤ 先攻・後攻、コートの決定は、各コートのベースライン後方から両チーム代表者1名がカストピンナ1本を同時にキングに向けて投げる。投げたカストピンナを倒さずに、先端か後端のいずれかがキングに近いチームが「先攻・後攻」または「コートサイドの選択権」を得る。投げたカストピンナがキングを倒したチームは最初の選択権を失う。
 - ⑥ 自陣のベースラインの後方から6本のカストピンナを1人1本ずつ投げる。相手コートのクッパ(フィールドクッパ、ベースクッパ)を全て倒すと、中央のキングを倒す権利が得られ、先にキングを倒したチームが勝ちとする。
 - ⑦ 相手クッパが残っているときに投げたカストピンナまたは投げ入れるクッパでキングを倒した場合、その時点で倒したチームの負けとなる。
 - ⑧ 相手チームが攻撃している時は、安全を考慮し自陣のベースライン後方に2m以上、またはサイドラインより外側に離れて待機する。
3. 審判等 相互審判とし、審判を各1名とする。

4. 順位付けの方法

①勝敗数

◆ 勝ち数 > 負け数

②直接対決の結果

該当チームが2チームのみで、直接対決していればその試合の勝者を上位とする。

(2)全種目共通の取り決め事項

- ① 参加チーム数の増減により、運営上ルールを変更する場合がある。
- ② 全種目3位決定戦は行わないものとする。
- ③ 各種目競技中、疑義が生じた場合は各会場の競技種目の責任者が決定する。
- ④ 地区在住でない者(混成チームを除く)、または2種目以上の出場といった不正が判明した場合は、そのチームの負けとする。
- ⑤ 雨天中止となった種目に登録していた場合は、他の種目に出場可能

(3)チーム編成

- ① 競技者は阿知須地域住民とし、チーム編成は大地区単位を基本とする。
- ② 地区混成チームの出場も可。(混成チームは3地区以内で編成する)
ただし、阿知須地域総合得点制度の得点は、参加地区で按分する。
- ③ 1種目に1地区何チームでも出場可とする。(ただし、種目により運営上支障があると判断した場合にはチーム数を制限する場合あり)
- ④ 複数チームへの登録は不可とする。

(4)賞

各種目いずれも優勝カップ及び第3位まで賞状及び副賞を授与します。

(5)申込期限

組み合わせ抽選の都合上、別紙「(競技ごとの)参加申込書」により6月12日(木)までに地区を通じて、阿知須地域交流センターに申し込んでください。(FAX可:FAX番号65-4013)
なお、申込書提出後の参加選手の変更等は、阿知須地域交流センターへお申し出ください。
なお、大会当日の変更等の場合は、開会式前までに各会場の本部にお申し出ください。

(6)組み合わせ抽選会及び説明会について

下記日時にて組み合わせ抽選会を行いますので、大地区から必ず1名以上出席してください。

《組み合わせ抽選会及び説明会 日時》
6月19日(木)19時～
阿知須地域交流センター 2階大ホールB

(7)阿知須地域内の体育施設での練習について

利用を希望する地区は「阿知須オリンピック大会開催に伴う体育施設利用申請書」に練習日を記入し、6月12日(木)までに阿知須地域交流センターに提出してください。

(FAX可:FAX番号65-4013)

- ①原則利用申請書とおりの割当としますが、利用調整する必要がある場合は、組み合わせ抽選会の際にお知らせします。
- ②各施設の鍵の開錠は、交流センターで決めさせていただいた当番地区にさせていただきます。
- ③申請された練習日以外の利用はできません。また、申請された練習日を取り止める場合は、必ず阿知須地域交流センターへご連絡ください。

《練習可能時間》

【屋内競技】

場 所	体育センター	阿小体育館	阿中体育館	井小体育館
時 間	19:00～21:30	19:00～21:30	19:00～21:30	19:00～21:30
6月30日(月)～ 7月5日(土)	ソフトバレーボール女子	ラダーゲッター (※1)	カローリング (※1)	室内パタンク (※1)

※1 ラダーゲッター、カローリング、室内パタンクについては、練習初日(6月30日(月))に競技ルール(採点方法など)の説明を行います(30分程度)ので、参加される地区・チームから(当日競技に関わる方)1名以上の参加をお願いいたします。

【屋外競技】

場 所	あじす元気ランド (※1) 1-A・B	場 所	あじす元気ランド 2-A・B	築地公園(東条)
日 時	6月28日(土)、29(日) 17:30～19:00	日 時	毎週月・水・金 8:00～9:30	7月5日(土) 8:00～9:00
	ソフトボール		グラウンド・ゴルフ (※2)	

場 所	交流センター芝生広場	
日 時	6月30日(月)	18:00～19:00
	7月1日(火)～7月4日(金)	17:00～19:00
	7月5日(土)	9:00～16:00
	クップ (※3)	

※1 車の駐車について、日中(午後)に少年サッカー大会が行われている場合は、できるだけ倉庫寄りをお願いいたします。また、交通事故等にも十分注意をお願いします。

※2 グラウンド・ゴルフは、毎週月・水・金曜日の8時から、あじす元気ランドで「阿知須グラウンド・ゴルフ協会」の方々が練習をされていますので、そちらへ参加可能です。

また、7月5日(土)は、朝8時から9時まで築地公園(東条)で行います。(車は、魚市場に停めてお越しく下さい。)

※3 クップは、練習初日(6月30日(月))に競技ルールの説明を行います(30分程度)ので、参加される地区・チームから(当日競技に関わる方)1名以上の参加をお願いいたします。

(8)連絡事項

①開会式は各会場で午前8時30分から行います。(ソフトボールは午前7時から、グラウンド・ゴルフは午前8時15分から)

ここで競技の説明(確認事項や変更点などのお知らせ)をしますので、参加される皆さまは必ず開会式にご参集ください。

なお、閉会式(表彰式)も各会場で行います。

②優勝カップの返還について

令和6年度優勝チームは優勝カップの返還をお願いします。

※組み合わせ抽選会及び説明会(6月19日(木))に返還をお願いします。

<令和6年度優勝チーム>

- ・ソフトボールの部……砂郷
- ・ソフトバレーボール女子の部…赤浜・玉川
- ・ラダーゲッター……砂郷A
- ・カローリングの部……引野A
- ・室内ペタンクの部……赤浜
- ・グラウンド・ゴルフの部…東条A

③皆様のご協力で成り立っている大会です。会場の準備・片付け等お手伝いいただけると大変助かります。

④ソフトボール参加チームから1名は、大会当日午前6時30分からソフトボールの準備(あじす元気ランド)をお願いいたします。

⑤コミュニティ推進委員さんは、事務局が依頼した会場にて午前8時から(ソフトボールは午前7時から)の準備と終了後の片付けをお願いいたします。

⑥全体での準備体操を行いませんので、競技前に各自でしっかり準備運動を行い、ケガ防止に努めてください。また、熱中症予防のため、こまめに水分補給や塩分の摂取を行ってください。

⑦大会でケガをされた方は、事務局(阿知須地域交流センター)まで連絡をお願いします。(TEL:65-2022)