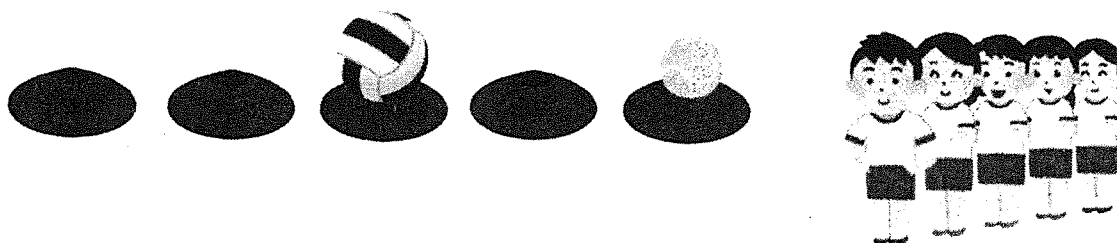


回											
覧											

宅配便ゲームに参加してみませんか！



「宅配便ゲーム」は、子どもから高齢者まで同じレベルで楽しめる運動遊びです。①4人～8人で1つのチームを作り、②マーカーの上にボールを置き、③置いたボールをマーカーから回収するゲームです。誰がどこにボールを置くか（取りに行くか）、チームで作戦を考えながら楽しめます。

日本スポーツ協会が競技の情報を積極的に発信していることから、全国各地でも宅配便ゲームが行われています。この度、大歳地区体育祭で個人参加ができる競技として企画しましたので、ご家族、ご友人お誘い合わせの上、ぜひご参加ください。

日時 令和7年4月27日(日)10:05～ ※雨天中止
場所 大歳小学校グラウンド
主催 大歳まちづくり協議会

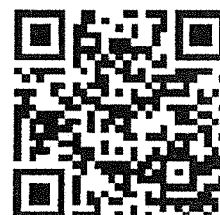
裏面に宅配便ゲームの
 ルールの説明を記載し
 ています。

参加申込み 下記の方法をお願いします。 ※締切 4月14日(月) 午前中

☎大歳体育振興会事務局 TEL:083-922-4035

☑「宅配便ゲーム(大歳地区体育祭競技種目)」参加申込フォーム(LoGoフォーム)にて報告 ☑

参加申込フォーム



※事前申込制です。

※参加者は、体育祭当日の9:45までに繰出係テントに集合してください。

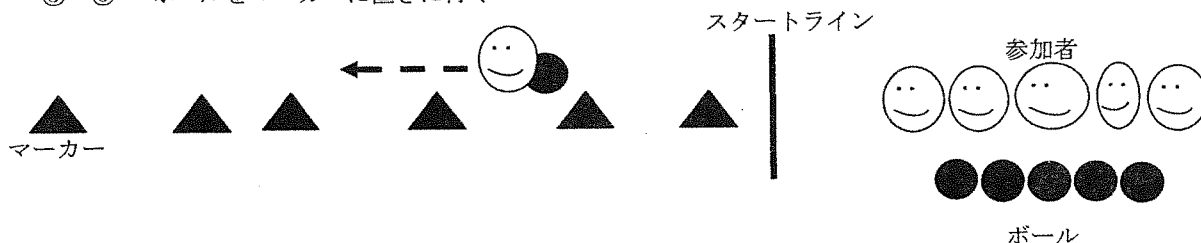
※この度の回覧は、「個人」の参加者を募るものです。分館(対抗)として出場される方は改めて応募する必要はありません。

※1チーム4人～8人制です。なお、1チーム8人に満たない場合も参加できます。

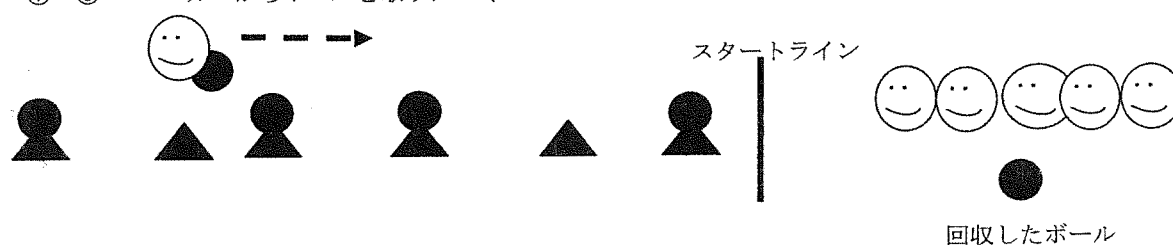
8	宅配便ゲーム	分館対抗 個人	10 : 05
	得点	参加点として10点	

- ① 1チーム4～8名とし、年齢及び性別は問わない
※チームによって人数が変動してもよい
※チームの最終ランナーはビブスを着用する
- ② 運営側がマーカを設置する
※マーカの設置数は、6～8個程度とする
- ③ スタートの合図で任意の参加者（1名）が走り出し、1つのマーカにボールを置き、スタートラインに戻る
※ボールの種類はテニスボール、ドッジボール、ソフトバレーボールとし、フープの中に入れておく
- ④ 参加者（1名）がスタートラインに戻り次第、次の参加者（1名）が空いているマーカにボールを1つ置きスタートラインに戻る。この作業を繰り返し、全てのマーカにボールが置かれた状態をつくる
※チーム内の全員がマーカに少なくとも1度ずつボールを置くよう繰り返す
- ⑤ ボールが落ちないようにするが、落ちた場合は戻りかけていても当人が置き直す
- ⑥ 風で落ちた場合は、審判等が置き直してもよい。風の強い日は、ドッジボール・テニスボールで対応する
- ⑦ マーカに置かれた任意のボールを参加者（1名）が1つ取りに行き、スタートラインに戻る
- ⑧ 参加者（1名）がスタートラインに戻り次第、次の参加者（1名）がマーカに置かれたボールを1つ取りにいき、スタートラインに戻る。この作業を繰り返し、全てのマーカからボールを回収する
※チーム内の全員がマーカに置かれたボールを少なくとも1度ずつ取りに行くよう繰り返す
※回収したボールはフープの中に入れていく
- ⑨ マーカから全てのボールが無くなったなら終了とし、そのタイムを競う
- ⑩ ボールをマーカに置く順番（③④）、マーカからボールを取る順番（⑦⑧）、参加者の並び順は自由とする

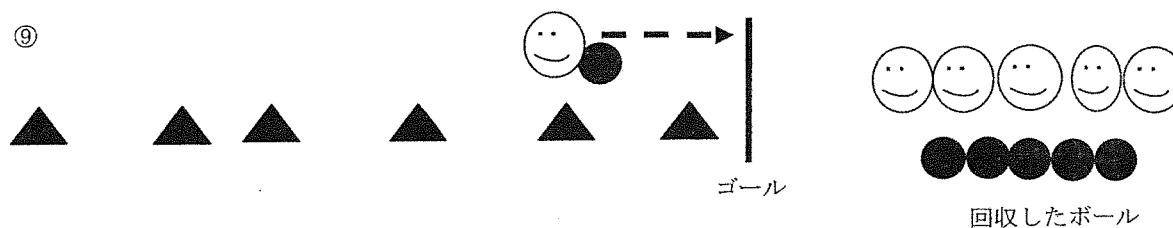
③ー⑥ ボールをマーカに置きに行く



⑦ー⑧ マーカからボールを取りに行く



⑨



用具

- ・マーカ
- ・ボール（テニスボール、ドッジボール、ソフトバレーボール）
- ・フープ
- ・ビブス